



SMARTGAMES

уникальные логические

развивающие настольные игры





Компания «ГратВест» является эксклюзивным дистрибьютором SmartGames на территории РФ.

Разработчик – компания «Smart Products» (Бельгия). С большой любовью и вниманием к каждой детали сотрудники компании «Smart Products» разрабатывают каждую игру. Популярны в США и Европе, развивающие игры SMARTGAMES, служат в качестве обучающих пособий для детей. Особенным успехом эти игры пользуются в детских развивающих центрах и образовательных учреждениях. В европейских странах серию игр SmartGames давно стали использовать для учеников, которые не могут сосредоточиться на уроках. Эти игры позволяют концентрировать внимание, и детям впоследствии проще обучаться в школе.

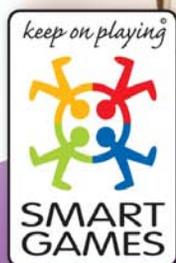
- ▣ Игра отлично развивает индивидуальные возможности каждого ребенка. С ее помощью можно подготовиться к школе, а также в легкой форме изучить то, что с трудом дается на уроках.
- ▣ Эти яркие, занимательные развлечения привлекут внимание вашего ребенка надолго, способствуя :
 - ▣ - развитию моторики,





- логического мышления и усидчивости,
 - ▣ - пространственного воображения и зрительного восприятия,
 - ▣ - творческих способностей и умения нестандартно мыслить и рассуждать.
- Каждая игра имеет несколько уровней сложности и способна «расти» и развиваться вместе с ребенком, поэтому никогда не наскучит как детям, так и взрослым. Их удобно складывать и хранить.
- Игры **BONDIBON** обладают всеми необходимыми сертификатами качества, эргономичны в использовании, экологичны, эстетичны, имеют приятную текстуру. Яркие цвета развивают воображение и восприятие окружающего мира ребенком, не теряют своих свойств и не стираются. Изготовленные из высококачественных материалов детали приятны на ощупь и устойчивы к механическому воздействию.

Разработчики изготовили версию, полностью рассчитанную на русскоязычного потребителя. Все инструкции и упаковки переведены на русский язык. Упаковка игры соответствует всем нормам безопасности.





Серия игр Bondibon неоднократно занимала призовые места на международных выставках. Многочисленные награды таких международных выставок как Seal of Excellence 2006 (Канада) и Good Toy Award 2006, (Великобритания) характеризуют Smart Games, как игры высочайшего качества.

В первый же год присутствия на российском рынке игры Smart Games от Bondibon получили диплом I-ой степени «За высокие потребительские свойства» с присвоением золотой медали «За качество» 14-ой Международной выставки «Мир детства 2008».

В январе 2009 года игры получили Высшую Категорию Соответствия от МОО "Экспертиза для детей" («Колобок» и «Камуфляж» - золотую медаль, «Прятки Пираты» - серебряную), подтверждающую соответствие психолого-педагогическим, дидактическим и эстетическим требованиям, обеспечивающим реализацию развивающих задач с учетом возрастных особенностей детей.



самая романтичная игра

КАМЕЛОТ



КАК ИГРАТЬ

1



Выбери задание. Расположи красные и оранжевые башни, рыцаря и принцессу на указанные позиции.

2



Используя блоки, которые показаны наверху в задании, построй путь от рыцаря к принцессе.

3



Проверни страницу буклета и проверь своё решение.

Ты справился с заданием!

Рыцарь и его принцесса оказались в разных башнях. Помоги принцессе выбраться из башни, а рыцарю построить мост, чтобы они вновь оказались вместе.

Красивые деревянные 3D детали научат тебя поэтапно строить, шаг за шагом, башня за башней, чтобы создать путь для воссоединения влюблённых.

От простых заданий для начинающих строителей до комплексных задач для опытных архитекторов.

Задания по спасению королевских особ разработаны для развития логического мышления и визуального восприятия игрока.

Дети будут с удовольствием играть днями напролёт в увлекательную классическую игру-головоломку.



ВВ0848

артикул

48

заданий



4-9

4

уровней сложности



1

Игра «Камелот» развивает:

- сенсорные способности,
- внимание и память,
- способности анализа, сравнения,
- познания геометрических фигур.

Все элементы головоломки выполнены из качественно обработанного дерева, компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку. Размеры элементов позволяют использовать их в других играх.

Четыре уровня сложности, от новичка до мастера, охватывают возраст игроков от 4 лет и до бесконечности, спасать рыцаря и принцессу храбрый герой может как один, так и с помощью друзей и взрослых. Задания с ответами и правила включены в комплект игры.



SMART



Тачка



ГРАТ ВЕСТ

Загрузись удовольствием!



Тачка — деревянная игра, которая «развивается» вместе со способностями вашего ребёнка.

Соберёшь машинку? Модель машины остаётся неизменной, но её конструкция становится с каждым заданием всё более сложной!

Машина собрана? Готов к тест-драйву!

Не забывай следить за дорогой!

В комплект игры входят: 48 заданий с ответами, деревянный корпус машины, 4 цветных деревянных кубика.



КАК ИГРАТЬ



Помести четыре блока рядом с шасси автомобиля и выбери задание из буклета.



Построй автомобиль, располагая четыре цветных блока так, чтобы соответствовать цветам, показанным в задании. Глаза автомобиля должны смотреть на дорогу!



Ты справился с заданием!

| | | | | |
|-------------------|---------------|----------------|------------------------|------------|
| ВВ0849 артикул | 48 заданий | 3-8 возраст | 4 уровней сложности | 1 игрок |
|-------------------|---------------|----------------|------------------------|------------|

С помощью этой игры развиваются:

- сенсорные способности,
- внимание и память,
- способности анализа, сравнения,
- познания геометрических фигур.

Также сюжет игры стимулирует воображение и поиск новых знаний.

Все элементы головоломки выполнены из качественно обработанного дерева, компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку. Размеры элементов позволяют использовать их в других играх.



похождения весёлого человечка

ДУЭТ

пазл



Двойное развлечение!
Сложи все детали пазла в два уровня, чтобы в точности воспроизвести картинку из задания.
ПАЗЛ ДУЭТ — игра, «развивающаяся» вместе со способностями вашего ребёнка: 24 простых задания (на лицевой стороне карточки с заданиями) и 24 сложных задания (на оборотной стороне карточки). В комплект игры входят: 13 цветных деревянных деталей, деревянная игровая доска, 48 заданий и правила игры.



КАК ИГРАТЬ



1
Выбери задание по возрасту.



2
Построй из деталей изображение, показанное в задании.
Используй все детали и складывай их не более чем в два слоя высотой.



3
Ты справился с заданием, если создавал свою картину точно так, как показано в ответе к заданию.



Головоломка "Дует-пазл" развивает:

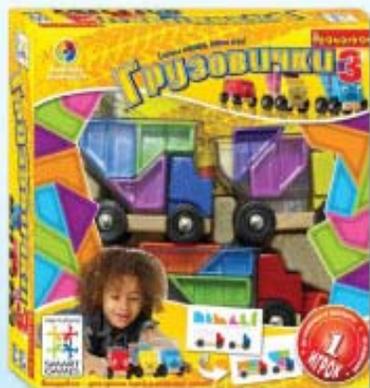
- сенсорные способности,
- внимание и память,
- способности анализа и сравнения.

Игра помогает изучать геометрические фигуры, также сюжет игры стимулирует воображение и поиск новых знаний.

Все элементы головоломки выполнены из качественно обработанного дерева, компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку.

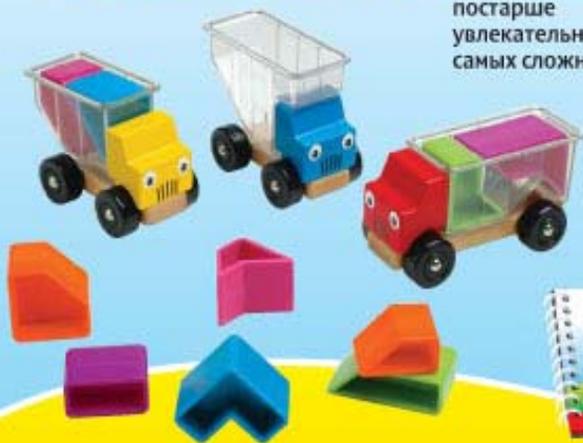
Четыре уровня сложности, от новичка до мастера, позволяют занять головоломкой игроков от 3 до 6 лет, задания с ответами и правила включены в комплект игры.

Грузовички 3



Пора собираться в дорогу! Прояви свои умения в погрузке.

Три забавных грузовичка готовы отправиться в путь. Нужно только забрать с собой груз. Состоится ли перевозка? Сможешь ли ты помочь им с погрузкой так, чтобы всё уместилось в кузове? Игра «Грузовички» поэтапно развивает навыки и умения ребёнка. Малыши просто играют с машинками, складывая и выкладывая детали-формочки. Дети постарше могут выполнять все 48 увлекательных заданий, от простых до самых сложных.



КАК ИГРАТЬ

1



Выбери задание. Возьми грузовик и детали-формочки, указанные в карточке с заданием.
В некоторых заданиях указано несколько грузовиков.

2



Сложи детали-формочки в кузов каждого грузовика, указанного в задании. Все детали должны помещаться в кузове машины, не выступая за его край.

3



Ты справился с заданием!



Игра "Грузовички" развивает:

- сенсорные способности,
- внимание и память,
- способности анализа и сравнения,

Игра помогает изучать геометрические фигуры, также сюжет игры стимулирует воображение и поиск новых знаний.

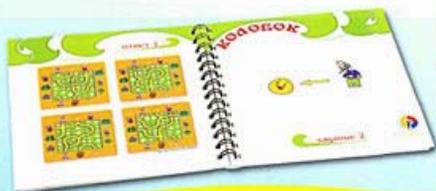
Все элементы головоломки выполнены из качественно обработанного дерева и высококачественного пластика компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку.

Четыре уровня сложности, от новичка до эксперта, позволяют занять головоломкой игроков от 3 до 8 лет, задания с ответами и правила включены в комплект игры.

Следопыт КОЛОБОК



Помогите любимому сказочному персонажу найти верную дорогу среди множества путей в этой интересной логической игре. Расставьте 9 пазлов на игровой доске, проведя тропинку между персонажами, указанными в задании. Следите за дорогой, чтобы не зайти в тупик! 48 различных заданий, сотни вариантов их решений — эта увлекательная игра понравится абсолютно всем!



КАК ИГРАТЬ



Выбери задание и положи книгу рядом с игровой доской.



Расставь 9 пазлов на игровой доске таким образом, чтобы построить тропинки между персонажами.



Ты справился с заданием!



Игра «Следопыт. Колобок» - это развивающий набор для детей старшего дошкольного возраста, а также учеников младших классов. Собирая пазл ребенок развивает:

- внимательность и сообразительность,
- координирование работы глаз и кистей рук,
- концентрацию внимания,
- умение работать по шаблону и выполнять поставленные задания.

Игра имеет 4 уровня сложности, начиная от самого легкого, обучающего режима, и заканчивая режимом, который малышам не так то уж просто дается. Детям нравятся увлекательные задания этой игры, которых в инструкции описано 48. Кроме заданий, книга, прилагаемая к комплекту деталей, предлагает вопросы с ответами и правила игры.



Пираты ПРЯТКИ



Пиратский брэг. Все на борту!



В этой игре-путешествии вы раскроете весь свой потенциал логического мышления, пытаясь спрятать или, наоборот, обнаружить пиратов, корабли и сокровища в далёких морях. Вы должны расположить 4 пазла-острова на игровой доске так, чтобы лишь определённые картинки остались видны. Будьте внимательны! Из сотни возможных комбинаций вам предстоит найти единственно правильное решение задачи. захватывающее приключение для любителей игр-головоломок всех возрастов!

КАК ИГРАТЬ



1. Выбери задание и положи книгу рядом с игровой доской. Сколько кораблей с белыми парусами ты должен оставить открытыми в этом задании?



2. Расставь 4 пазла на игровой доске таким образом, что бы были видны только заданные корабли. Все остальные изображения должны быть спрятаны.



3. Ты справился с заданием!



| | | | | |
|-------------------|---------------|-------------------|------------------------|------------|
| BB0517 артикул | 48 заданий | 5 - 99 возраст | 4 уровней сложности | 1 игрок |
|-------------------|---------------|-------------------|------------------------|------------|

Логическая игра «Прятки. Пираты» - это увлекательная игра, способная надолго увлечь ребенка. Игра способствует развитию:

- внимания,
- целостного восприятия предмета,
- анализа,
- математических способностей.

Играть можно как в одиночку, так и небольшими компаниями. В комплекте с игровой доской и цветными пазлами с различными картинками прилагается книжка-инструкция. В ней четко описаны правила игры и даны 48 заданий, соответствующих 4 уровням сложности. Все элементы головоломки выполнены из высококачественного пластика компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку.

keep on playing®



SMART GAMES

Сафари ПРЯТКИ

BONDIBON™

ГРАТ ВЕСТ
SOFTWARE

Дикие животные скрывают тебя!



При выполнении каждого задания этой логической игры вам придётся располагать 4 пазла на игровом поле таким образом, чтобы только определённые животные оставались в поле зрения. Звучит легко? Вам придётся напрячь всё свое логическое мышление, чтобы успешно справиться с задачей. Для каждого задания существуют сотни комбинаций расположения пазлов, но лишь один вариант — верное решение!



ВВ0519

артикул

48

заданий



7 - 99

4

уровней сложности



1

КАК ИГРАТЬ

1



Выбери задание и положи книгу рядом с игровой доской. Сколько и каких животных ты должен оставить открытыми в этом задании?

2



Расставь 4 пазла на игровой доске таким образом, чтобы были видны только заданные животные. Все остальные изображения должны быть спрятаны.

3



Ты справился с заданием!

Игра на развитие логического мышления «ПРЯТКИ.САФАРИ». Играть можно как в одиночку, так и небольшими компаниями. Игра способствует развитию:

- внимания,
- целостного восприятия предмета,
- анализа,
- математических способностей.

В комплекте прилагается книжка-инструкция, в которой четко описаны правила игры и даны 48 заданий, соответствующих 4 уровням сложности от легкого до суперсложного, рассчитанные на игроков от 7 лет.

Элементы головоломки компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку.



СЕВЕРНЫЙ ПОЛЮС Камуфляж



игра для настоящих полярников



Сможешь помочь обитателям Северного полюса спрятаться на открытой территории?
Расположи 6 прозрачных деталей пазла на игровом поле таким образом, чтобы животные оказались невидимыми в определённых местах. Будь внимателен! Изображения животных не должны при этом закрывать изображения эскимосов! примени всё свое умение логически мыслить, чтобы справиться с 48 заданиями разных уровней сложности «арктического» пазла.



КАК ИГРАТЬ



1
Выбери карточку и положи её на игровую доску.



2
Расставь 6 пазлов на игровой карточке таким образом, чтобы белые медведи оказались на льду, а рыбы в воде. Изображения животных и рыб не должны закрывать изображения эскимосов.



3
Ты справился с заданием!

| | | | | |
|-------------------|---------------|-----------------|------------------------|------------|
| ВВ0516 артикул | 48 заданий | 6-99 возраст | 4 уровней сложности | 1 игрок |
|-------------------|---------------|-----------------|------------------------|------------|

Увлекательная логическая игра «Северный полюс. Камуфляж» содержит 8 игровых карточек, 4 уровня сложности, 48 заданий и буклет с правилами игры и ответами. Игра рассчитана на игроков от 6 лет. Собирая пазл ребенок развивает:

- внимательность и сообразительность,
- координирование работы глаз и кистей рук,
- концентрацию внимания,
- умение работать по шаблону и выполнять поставленные задания.

Элементы головоломки компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку.



ОПЕРАЦИЯ «ПЕРЕХВАТ»

BONDIBON

ГРАТ ВЕСТ
SCALWEG



Задержать и обезвредить!



Преступник на угнанной красной спортивной машине движется в сторону центра города. Он вооружён, опасен и не намерен сдаваться. Остановите подозреваемого, заблокировав все возможные пути его передвижения. В игре Операция «Перехват» вы — шеф полиции. Ваша задача — координировать работу офицеров полиции, организовать поимку беглеца. Операция «Перехват» — увлекательная игра для взрослых и детей!

КАК ИГРАТЬ

1



Выбери задание. Расположи пазл с красной машиной и пазлы с домами на игровой доске. Эти пазлы нельзя переставлять во время выполнения выбранного задания.

2



Расставь 6 полицейских машин на игровой доске таким образом, чтобы заблокировать красную машину.

3



Как только ты расставишь все полицейские машины, заблокировав красную машину, ты справишься с заданием!



ВВ0353

артикул

60

заданий



7 - 99

4

уровней сложности

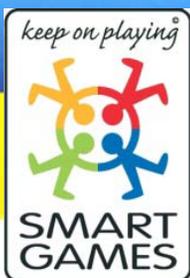


1

Операция «Перехват» - это логическая игра, предназначенная для детей от семи лет. Она имеет несколько уровней сложности – от первого до четвертого. В каждом уровне необходимо выбрать задание. Собирая пазл ребенок развивает:

- внимательность и сообразительность,
- координирование работы глаз и кистей рук,
- концентрацию внимания,
- умение работать по шаблону и выполнять поставленные задания.

Элементы головоломки компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку.



Цветовой код

Найди путь и разгадай!

BONDIBON

ГРАТ ВЕСТ
GRAT WEST



Цветовой код — увлекательная игра на весь день! Вам предстоит выполнить 100 заданий, используя 18 плиток с различными цветными формами. Всё, что нужно сделать — это сложить плитки таким образом, чтобы воспроизвести композицию из карточки с выбранным заданием. Хорошо подумайте! Необходимо правильно скомбинировать формы, цвета и последовательность расположения плиток, чтобы успешно справиться с задачей!



КОД

КАК ИГРАТЬ

1



Выбери одно из 100 заданий в буклете.

2



Выбирай необходимые плитки и укладывай их одну поверх другой в подставку.

3



Когда твоя композиция соответствует изображению в задании — ты взломал цветовой код!

ВВ0352 артикул

100 заданий

5 - 99

4 уровня сложности

1

«Цветовой код» - это логическая развивающая игра, имеющая 4 уровня сложности. В комплекте есть несколько разноцветных плиток, которые необходимо укладывать в определенной форме и последовательности. Цель игры – сложить определенный цветовой код, предложенный в задании. Ребенок развивает:

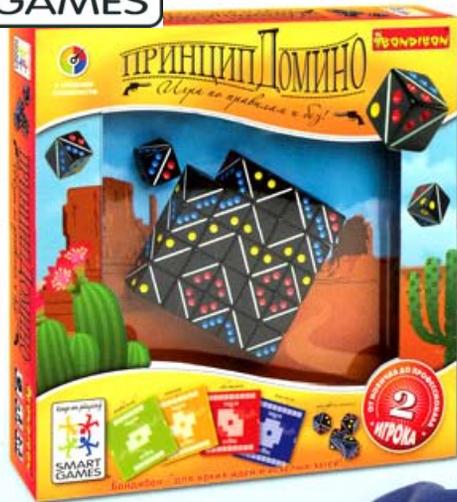
- внимательность и сообразительность,
- координирование работы глаз и кистей рук,
- способности анализа, сравнения,
- пространственное воображение.

Логическая игра «Цветовой код» - это уникальное решение для российского рынка. Игра предназначена для детей от пяти лет, но может быть полезна и более маленьким, которые смогут развивать мелкую моторику, перебирая игровые пластины. Для изготовления деталей игры «Цветовой код» применяются только безопасные материалы, поэтому ее можно давать детям, абсолютно не опасаясь за их здоровье.



ПРИНЦИП ДОМИНО

Игра по правилам и без!



Принцип Домино — многоуровневая стратегическая игра для двух игроков. Правила игры просты, но увеличение количества кубиков, участвующих в игре, даёт больше возможности подловить и заблокировать противника. Первый из игроков, создавший в игре положение, при котором у противника не будет доступных ходов, выигрывает игру. Обучение игре мы рекомендуем начинать с использования игровых полей: Starter (Новичок), Junior (Юниор), Expert (Эксперт) и Master (Мастер).



ВВ0839
артикул



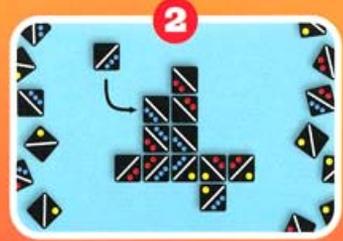
5
уровней сложности



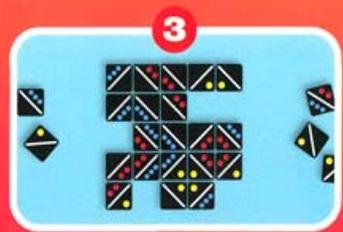
КАК ИГРАТЬ



Игроки берут каждый по 12 кубиков. Стартующий игрок помещает кубик на середину стола.



Игроки ходят поочередно. Кубики должны примыкать друг к другу гранями с одинаковым количеством очков.

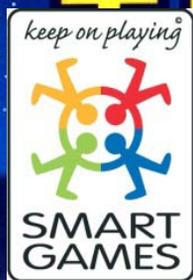


Первый игрок, который вынудит противника сдаться — победитель.

«Принцип домино» - это логическая игра. Игра способствуют развитию:

- логике и координации движений,
- восприятия и сенсорным способностям,
- концентрации внимания,
- Анализа и установления причинно-следственных связей.

Материалы и упаковка, из которых сделана игра, экологически чистые и безопасные. «Принцип домино» рассчитан для детей от восьми лет, и имеет 5 уровней сложности, от новичка до профессионала.



ТИТАНИК



Спасение из бездны



15 апреля 1912 года в результате столкновения с айсбергом затонул крупнейший пассажирский лайнер. На борту «Титаника» находилось 2208 человек. Пароход имел 20 спасательных шлюпок, общая вместимость которых составляла только 1178 человек. Но и эти шлюпки были заполнены лишь частично. С воды было подобрано живыми всего 6 человек. Смогут ли твои спасательные шлюпки добиться большего успеха? Изо всех сил пассажиры будут стараться выбраться из ледяной воды. Не теряй времени, спаси всех и ты будешь героем дня!



КАК ИГРАТЬ



Расположи пассажиров и спасательные шлюпки на игровой доске как показано в задании.



Перемещая спасательные шлюпки, спаси всех пассажиров из воды.
а) Как только спасательная шлюпка наполнится пассажирами, она бросает якорь.
б) Пассажир, который окажется рядом со шлюпкой, должен быть спасён.



Ты справился с заданием, если все пассажиры находятся в спасательных шлюпках!

| | | | | |
|---------|---------|--------|-------------------|---|
| ВВ0841 | 48 | | 4 | |
| артикул | заданий | 8 - 99 | уровней сложности | 1 |

Логическая игра «Титаник» способствуют развитию:

- логике и координации движений,
- восприятия и сенсорным способностям,
- концентрации внимания,
- анализа и установления причинно-следственных связей.

Играть можно как в одиночку, так и небольшими компаниями. Игра предназначена для детей от 8 лет. Она имеет несколько уровней сложности – от первого до четвертого. В каждом уровне необходимо выбрать задание. Материалы, из которых сделаны элементы головоломки, экологически чистые и безопасны, компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку.



УПРАВЛЕНИЕ ПОЛЁТОМ ПОД КОНТРОЛЕМ

АЭРОПОРТ

BONDIBON



ГРАТ ВЕСТ
GRAT WEST



Справишься с управлением самолётами, чтобы они безопасно прилетели в свои пункты назначения?

Расположи каждую деталь пазла на игровом поле таким образом, чтобы все авиалайнеры оказались на нужных стартовых позициях и полетели в правильных направлениях. 48 карточек с различными заданиями 4-х уровней сложности.

Удобная игровая доска с отделением для хранения деталей пазла, правила игры, карточки с заданиями и ответами к ним.

Идеальная игра-головоломка для детей и взрослых, увлекательная до конца «полёта»!



КАК ИГРАТЬ



1
Выбери карточку с заданием и помести её во внутреннее отделение игровой доски.



2
Расположи 6 пазлов на карточке таким образом, чтобы все самолёты оказались на нужных позициях в правильных направлениях.



3
Ты справился с заданием!

Игра "Аэропорт" – игра на развитие логики. Ребенок развивает:

- внимательность и сообразительность,
- координирование работы глаз и кистей рук,
- концентрацию внимания,
- умение работать по шаблону и выполнять поставленные задания.

48 карточек с заданиями и 4 уровнями сложности, ориентированы на детей от 8 лет. В комплекте игровая доска с отделением для хранения деталей пазла, правила игры и карточки с заданиями.



КАННИБАЛЫ МОНСТРЫ

КТО КОГО?



Выживает сильнейший!
На одной далёкой планете живут ненасытные монстры. Вопросы, волнующие всех: кто поест, а кто будет съеден? И какой монстр останется в живых?

С каждым ходом и «каждым укусом» ты приближаешься к ответам на вопросы. Будь внимателен! Монстр может «съесть» другого, только когда фигурка «нападающего» может быть точно установлена на фигурке его «жертвы». Если ты «изголодался» по веселью, эта увлекательная логическая игра для тебя. Позволь монстрам «перекусить», и пусть выживет сильнейший.

Приятного аппетита!

В комплект игры входят: 48 заданий с ответами, 12 цветных монстров, игровая доска с отделением для хранения деталей.



КАК ИГРАТЬ



Расположи монстров на игровой доске, как показано в задании.



Заставь монстров съесть друг друга:

- двигай монстров горизонтально и съедай первого, который попадётся;
- основания монстров должны совпадать.



Ты справился с заданием, когда только один большой, высокий монстр остался живым!



Логическая игра «Каннибалы монстры. Кто кого?». Содержит 48 заданий и 4 уровня сложности для детей от 7 лет. Способствует:

- ❖ развитию логического мышления и познавательных способностей;
- ❖ социальному развитию;
- ❖ концентрации внимания;
- ❖ тренировке памяти;
- ❖ развитию фантазии;
- ❖ развитию мелкой моторики.

Элементы головоломки компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку.



Метро

BONDIBON™

ГРАТ ВЕСТ
SCALWERT

ПО ЛИНИЯМ ЖИЗНИ ГОРОДОВ



Не сбейся с маршрута!
Расположи детали железнодорожной колеи таким образом, чтобы поезд метро смог проследовать через все станции, указанные в карточке с заданием.
64 захватывающих задания, от самого простого до уровня «Эксперт».
Удобная игровая доска с отделением для хранения карточек с заданиями и правил игры.
Идеальная дорожная игра, «успей на поезд»!



КАК ИГРАТЬ



1
Выбери карточку с заданием. Проложи путь, показанный на карте. Помести карточку в основу и защелкни игровое поле.



2
Вращай детали, чтобы соединить станции метро в соответствующей заданию последовательности.



3
Ты справился с заданием!



Игра «Метро» - это развивающий набор для детей старшего дошкольного возраста, а также учеников младших классов. Игра имеет 4 уровня сложности, начиная от самого легкого, обучающего режима, и заканчивая режимом, который малышам не так то уж просто дается. Собирая пазл «Метро» ребенок развивает:

- внимательность и сообразительность,
- координирование работы глаз и кистей рук,
- концентрацию внимания,
- умение работать по шаблону и выполнять поставленные задания.

Элементы головоломки компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку.



АнтиВирус

атака на чужака



«Вирус» вторгся в твою систему. Сможешь ли ты избавиться от него прежде, чем он распространится? Это гораздо более занимательная игра, чем тебе может показаться вначале. Только представь, свободных ячеек не так уж и много, «вирус» и все другие «молекулы» различной формы постоянно блокируют путь друг другу. Более того, все они перемещаются определённым образом: по диагонали и группой!

Никто незащищён от «заразительного» веселья, которое доставляет эта игра. 60 заданий поддержат твой ум и тело в тонусе. Дорожная сумка позволит тебе брать эту игру с собой, и не потерять все её красочные детали. Невероятно увлекательная игра для детей и взрослых — как только ты начнёшь играть, остановиться уже не захочешь!

КАК ИГРАТЬ



1 Выбери задание и расположи фишки на игровом поле.



2 Перемещай фишки по диагонали. Иногда тебе потребуется передвинуть детали группой.



3 Ты справился с заданием, если смог вытеснить «красный вирус» за пределы игрового поля.



| | | | | |
|---------|---------|--------|-------------------|---|
| ВВ0847 | 60 | | 5 | |
| артикул | заданий | 7 - 99 | уровней сложности | 1 |

Логическая игра «АнтиВирус. Атака на чужака» содержит 60 заданий, 5 уровней сложности. Способствует:

- > развитию логического мышления и познавательных способностей;
- > концентрации внимания и тренировке памяти;
- > развитию фантазии и мелкой моторики;

Дорожная сумка позволит тебе брать эту игру с собой, и не потерять все ее красочные детали. Невероятно увлекательная игра для детей и взрослых — как только ты начнешь играть, остановиться уже не захочешь!



ПИНГВИНЫ

на льдинах

ВЕСЕЛЫЕ ТРАНСФОРМАЦИИ!



**Не дай холодным
льдам сковать твой ум!**

Пять пингинов оказались на огромных плавучих льдинах и едва удерживаются на скользком льду!

Сможешь ли ты расположить все пазлы-«льдины» на игровой доске так, чтобы пингины оказались на своих местах?

«Пингины на льдинах» — необыкновенно увлекательная логическая игра с пятью деталями-«пентомино», формы которых можно изменять. Тебе придется решить сразу две задачи: где расположить каждый пазл, и какой формы он должен быть!



КАК ИГРАТЬ

1



Выбери задание.

2



Расположи на игровой доске 5 льдин так, чтобы пингины оказались на местах, указанных в задании. Не забывай, форму льдин можно менять.

3



Каждое задание имеет одно единственное правильное решение.

«Пингины на льдинах» - необыкновенно увлекательная логическая игра с пятью деталями- «пентомино», формы которых можно изменять. Головоломка направлена на всестороннее развитие ребенка:

- тренирует память и мышление,
- зрительное и пространственное восприятие,
- логику, внимание и усидчивость,
- развивает мелкую моторику рук.

Элементы головоломки компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку. Четыре уровня сложности, от новичка до мастера, рассчитаны на игроков от 6-ти лет, задания с ответами и правила включены в комплект игры.

keep on playing®



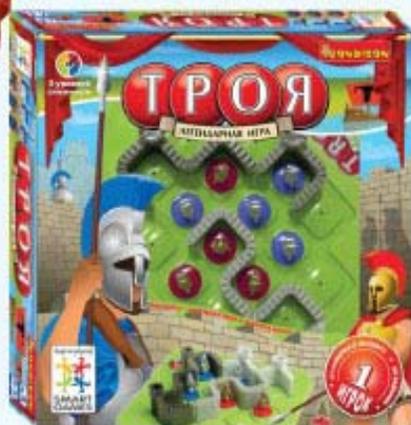
SMART
GAMES

BONDIBON

ГРАТ ВЕСТ
SCALWERT

ТРОЯ

ЛЕГЕНДАРНАЯ ИГРА



Защити город от вторжения врагов! Установи стены на игровом поле таким образом, чтобы враги оказались за её пределами, а твои рыцари внутри бастиона. Троя — легендарная игра из 60 заданий нескольких уровней сложности. Такие простые правила игры, что, кажется, справиться с заданиями совсем нетрудно. Не заблуждайся! В комплект игры входят: буклет с заданиями и ответами к ним, правила игры, игровая доска с прозрачной крышкой, 4 фрагмента стены, 8 фигурок рыцарей.



КАК ИГРАТЬ

1



Выбери задание и расположи рыцарей на указанные позиции.

2



Расположи стены на игровой доске таким образом, чтобы красные рыцари оказались снаружи, а синие рыцари остались внутри бастиона.

3



Ты справился с заданием!

BB0852

артикул

60

заданий



7 - 99

5

уровней сложности



1

Игра способствует развитию:

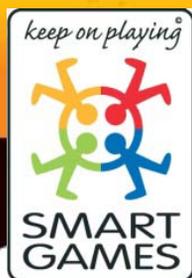
- логики и координации движений,
- восприятия и сенсорным способностям,
- концентрации внимания,
- анализа и установления причинно-следственных связей.

Элементы головоломки компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку. Пять уровней сложности, от новичка до мастера, рассчитаны на игроков от 7 лет, задания с ответами и правила включены в комплект игры.

ШПИОН

BONDIBON

ГРАТ ВЕСТ
SCALWEG



Западня в замке Франкенштейна



Лучший агент получил ответственное задание, выполнить которое необходимо быстро и в срок. Любой ценой оказаться в нужное время и в нужном месте. Настоящий шпион должен уметь всё: незаметно следить, замечать мельчайшие детали, добывать ценную информацию, действовать оперативно и скрывать малейшие следы своего присутствия. Для осуществления задания придётся совершить опасную «прогулку» под прицелом камер средневекового замка Франкенштейна.



КАК ИГРАТЬ



1
Выбери карточку с заданием, помести её на игровое поле. Расставь стены, лестницу и шпиона как показано на карточке.



2
Почередно перемещай шпиона и прокручивай индикатор монитора камер наблюдения. Чтобы не быть пойманным шпион не должен попадать в зону, совпадающую по цвету с индикатором монитора.



3
Если шпиону удалось добраться до лестницы, будучи незамеченным сораной замка, ты справишься с заданием.



«Шпион» - это логическая игра, предназначенная для детей от 10 лет. Играя ребенок развивает:

- внимательность и сообразительность,
- координирование работы глаз и кистей рук,
- концентрацию внимания,
- умение работать по шаблону и выполнять поставленные задания.

Элементы головоломки компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку.

Четыре уровня сложности, от новичка до эксперта, рассчитаны на игроков от 10 лет, задания с ответами и правила включены в комплект игры.

keep on playing®



SMART GAMES

BONDIBON

ГРАТ ВЕСТ
SOFTWARE

Курочки Наседки™



Наведи порядок!

Курочки разбежались по всей ферме. Каждая курица наседка хочет найти свое яйцо, но сделать это совсем не просто, как может показаться на первый взгляд!

Тебе придётся перемещать куриц по всему игровому полю, пока каждая из них не найдёт свое яйцо.

В комплект игры входят: 48 заданий с ответами, прозрачные плитки пазла, игровая доска с отделением для хранения деталей.

КАК ИГРАТЬ

1



Выбери карточку с заданием, помести её во внутреннее отделение доски.

2



Перемещай прозрачные плитки по кругу до тех пор, пока каждое яйцо не окажется под курицей-несушкой.

3



Ты справился с заданием!



ВВ0842

артикул

48

заданий



6 - 99

4

уровней сложности



1

Логическая игра «Курочки наседки» - это увлекательная игра, способная надолго увлечь ребенка. Прекрасная игра в дорогу или просто подарок.

Забавные головоломки со скользящими пазлами развивают:

- внимательность и сообразительность,
- логичность действий,
- установление причинно-следственных связей,
- умение планирования и самостоятельности.

Материалы, из которых сделаны элементы головоломки, экологически чистые и безопасны, компактно упакованы в прочную картонную коробку, которую при желании можно взять с собой в поездку.



АНАКОНДА



в руинах древнего храма



Ожившая легенда!

В руинах древнего храма обитает настоящая легенда: Анаконда! Сможешь ли ты вернуть к жизни мифическую змею?

Расположи все детали пазла на игровой доске, чтобы воссоздать изображение змеи от головы до хвоста. Будь осторожен с притаившейся змеей! Детали пазла двусторонние. Тебе предстоит решить самостоятельно, какой стороной положить деталь, чтобы сложить пазл.

В комплект игры входят: 100 заданий 5 уровней сложности, ответы к заданиям, игровая доска с отделением для хранения деталей, 8 двухсторонних плиток пазла.

Не уппусти змею в траве!



КАК ИГРАТЬ

1



Расположи детали на игровом поле, как показано на рисунке в задании.

2



Собери изображение змеи, расположи остальные детали на игровом поле. Выбирай, какой стороной положить деталь.

3



Ты справишься с заданием, если собрал изображение змеи от головы до хвоста.



Логическая игра «Анаконда» - это увлекательная игра, способная надолго увлечь ребенка. Цель игры – продумать расположение пазлов так, чтобы воссоздать изображение змеи от головы до хвоста. Детали пазла двусторонние. Ребенку придется самостоятельно решить, какой стороной положить деталь, чтобы сложить пазл. Играя ребенок развивает:

- внимательность и сообразительность,
- координирование работы глаз и кистей рук,
- концентрацию внимания,
- умение работать по шаблону и выполнять поставленные задания.

Играть можно как в одиночку, так и небольшими компаниями. В комплект входят :100 заданий 5 уровней сложности, ответы к заданиям, игровая доска с отделением для хранения деталей, 8 двусторонних плиток .



SmartPhone™



- Выбери одну из карточек с заданиями и помести её сверху над остальными карточкам во внутреннее отделение дисплея мобильного телефона, так чтобы задание было видно.
- Каждое задание на карточке содержит персональное имя. Все задания расположены в алфавитном порядке, от простого до сложного. Перемещай кнопки на клавиатуре телефона таким образом, чтобы все цифры из задания стали видны сквозь отверстия-кружочки на кнопках. Засчитываются только цифры, просматриваемые сквозь отверстия на кнопках. Задание не выполнено, если нужные цифры полностью закрыты или, наоборот, открыты.

Возьми с собой в дорогу!



SmartPhone – забавная головоломка со скользящими пазлами в форме складного телефона-раскладушки. Содержит 32 задания от новичка до эксперта. Забавные головоломки со скользящими пазлами развивают:

- внимательность и сообразительность,
- логичность действий,
- установление причинно-следственных связей,
- умение планирования и самостоятельности

Великолепная игра в дорогу! Каждое задание на карточке содержит персональное имя. Все задания расположены в алфавитном порядке, от простого до сложного.

Игра предназначена для игроков от 7 лет и имеет 4 уровня сложности.



Потренируй свой ум этой логической игрой!

- Расположи все «сплетённые» детали на игровой доске, крути их, как тебе захочется, ведь это игра-твист! На первый взгляд всё кажется простым, но в игре есть фишки-ориентиры. Ты можешь положить деталь на фишку, только если они одинакового цвета, и отверстие в детали находится там, где стоит фишка.
- Игра содержит 100 заданий разной сложности.
- Игра компактна и идеальна для путешествий.



КАК ИГРАТЬ



Открой коробку и достань 8 цветных «сплетённых» деталей. Выбери задание и установи фишки на игровой доске, как показано. Ты не должен передвигать их больше до тех пор, пока задание не будет полностью выполнено. Иногда тебе не понадобятся все фишки, оставь их в специальном верхнем ряду на игровой доске, чтобы не потерять.



Расположи все «сплетённые» детали на игровой доске.

- В деталях есть отверстия. Ты можешь положить деталь на фишку, только если они одинакового цвета, и отверстие в детали находится там, где стоит фишка.
- Ты можешь крутить детали, как тебе захочется.



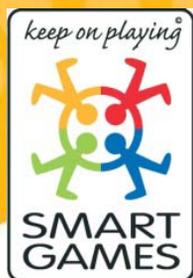
Задание выполнено, если все 8 деталей удалось расположить на игровой доске. Ответы к заданиям ты найдёшь в конце книжки с заданиями. Для каждой детали есть одна единственно правильная позиция на игровой доске. Тем не менее, некоторые детали симметричны, поэтому позиции некоторых деталей с отверстиями, указанные в ответе, могут не совпасть с твоими.



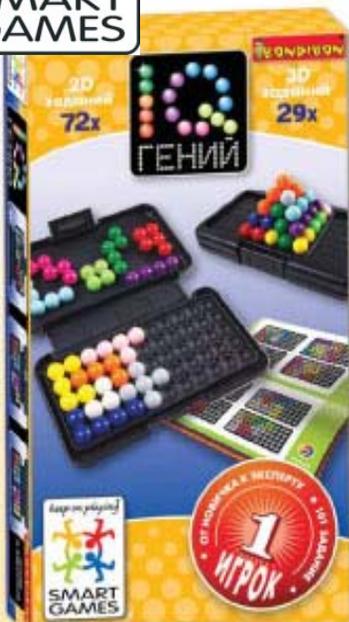
IQ-Твист - логическая головоломка для взрослых и детей. Собирая ребенок развивает:

- **внимательность и сообразительность, концентрацию внимания**
- **координирование работы глаз и кистей рук,**
- **умение работать по шаблону и выполнять поставленные задания.**

Это компактная игра, которую легко можно взять с собой в дорогу. Головоломка имеет 5 уровней сложности, уровень сложности задания определяется количеством деталей, которые нужно расположить на игровом поле самостоятельно. Некоторые задания можно выполнить несколькими способами, но это совсем не значит, что они простые. В комплекте коробка с игровым полем, 15 деталей, книжка с правилами игры и 100 заданиями. Детали и коробка выполнены из прочного качественного пластика, буклет - лакированная цветная полиграфия.

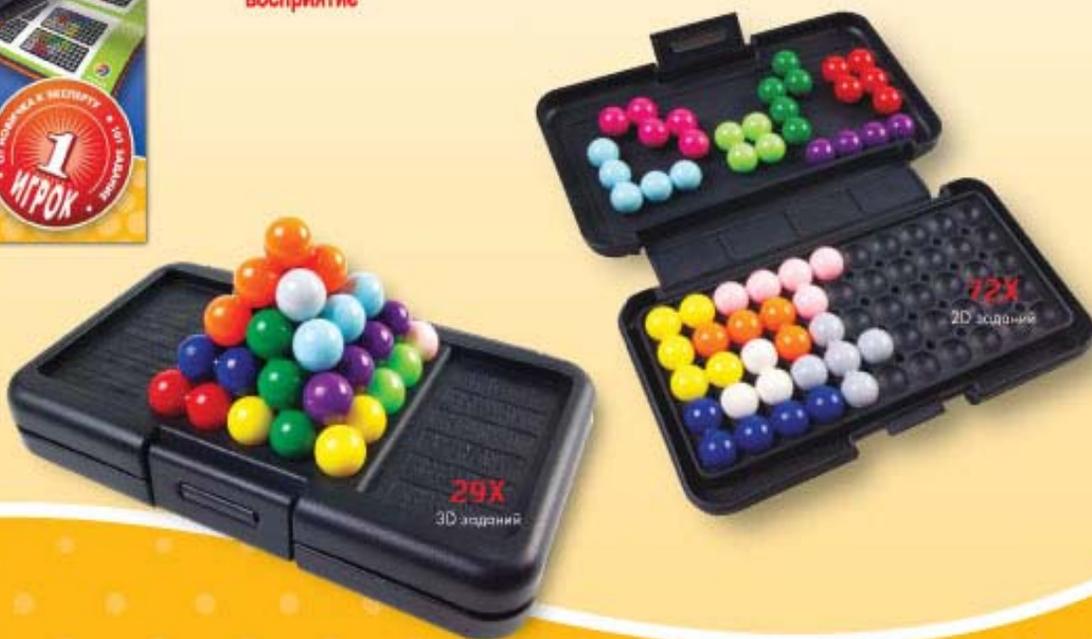


101 ЗАДАНИЕ



Развивает

- логическое мышление
- познавательные способности
- зрительное и пространственное восприятие



IQ-Гений - логическая головоломка для взрослых и детей. Это компактная игра, которую легко можно взять с собой в дорогу.

Особенность игры IQ-Гений в наличии дополнительных 3D заданий-пирамид, позволяющих выстроить элементы головоломки в объемную фигуру-пирамиду. Раздел 3D заданий так же имеет несколько уровней сложности и отдельное игровое поле.

В комплекте коробка с игровым полем, 12 деталей, книжка с правилами игры и заданиями. Детали и коробка выполнены из прочного качественного пластика, буклет - лакированная цветная полиграфия.



Развивает

- логическое мышление
- познавательные способности
- зрительное и пространственное восприятие



IQ-Спутник - еще больше увлекательных 2D и 3D заданий, логическая головоломка для взрослых и детей на пространственное восприятие, компактная игра, которую легко можно взять с собой в дорогу.

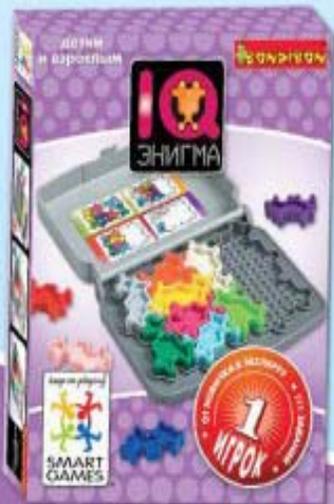
Игра развивает:

- Логическое мышление,
- Познавательные способности
- Зрительное и пространственное восприятие

Головоломка имеет 5 уровней сложности, сложность задания определяется количеством деталей, которые нужно расположить на игровом поле самостоятельно.

Особенность игры IQ-Спутник в наличии дополнительных 3D заданий-пирамид, позволяющих выстроить элементы головоломки в объемную фигуру-пирамиду. Раздел 3D заданий так же имеет несколько уровней сложности и отдельное игровое поле.

В комплекте коробка с игровым полем, 12 деталей, книжка с правилами игры и заданиями. Детали и коробка выполнены из прочного качественного пластика, буклет - лакированная цветная полиграфия.



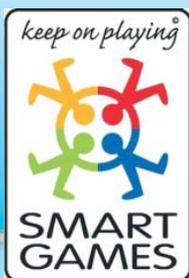
IQ-Энигма - логическая головоломка для взрослых и детей, увлекательный способ проверить свое пространственное восприятие. Это компактная игра, которую легко можно взять с собой в дорогу.

Игра развивает:

- Логическое мышление,
- Познавательные способности
- Зрительное и пространственное восприятие

Головоломка имеет 5 уровней сложности, уровень сложности задания определяется количеством деталей, которые нужно расположить на игровом поле самостоятельно. Некоторые задания можно выполнить несколькими способами, но это совсем не значит, что они простые. В комплекте коробка с игровым полем, 12 деталей, книжка с правилами игры и заданиями. Детали и коробка выполнены из прочного качественного пластика, буклет - лакированная цветная полиграфия.

Возраст играющих не ограничен, уровни мастера и профессионала способны озадачить даже взрослых, поэтому IQ-Энигма будет отличным подарком не только для детей, но и в качестве корпоративных подарков.



ИГРА ДЛЯ ПУТЕШЕСТВИЙ МАГНИТНАЯ

BONDIBON

ГРАТ ВЕСТ
SCALWERT



BB0890

- Уникальные логические игры-головоломки для отличного времяпрепровождения и тренировки ума.
- Компактное игровое поле с магнитными деталями.
- Идеальная игра для путешествий.
- Возьми с собой в дорогу!
- Собери всю серию из 6 игр!



BB0888

BB0889

BB0887

BB0884

BB0886

BB0885



Уникальные логические игры-головоломки для отличного времяпрепровождения и тренировки ума. Поверхность игр «Тангос» – это замечательное «поле действий» для маленького исследователя. Развивают у детей:

- воображение и творческие способности,
- познавательную мотивацию,
- умение работать по образцу и по инструкции,
- изучение геометрических фигур

Серия состоит из 6 игр (набор 24 штуки) :

«ТАНГОС» люди, «Подводный мир»,
«ТАНГОС» животные, «Волшебный лес»,
«ТАНГОС» предметы, «Деловые жуки».

Идеальная игра для путешествий.



**Будем рады ответить на все
интересующие Вас вопросы по телефонам:**

+7(495) 777-10-35

+7(495) 956-62-94

www.gratwest.ru

